

グリック

「キー、キー」

—あるグリック

洞窟に住む、長い胴体と硬いくちばし、それを包む触手を持つクリーチャーがグリックである。

地道な捕食者

グリックは洞窟の中で石筍や倒れた石柱に擬態し、通りがかった小動物を触手で巻き取って食べ、また石の姿を取る。多くのグリックは卵から生まれてこれを数年から数十年の間繰り返し、死ぬ。

また、彼らは住み家の近くにやってきたアンダーダークの住民から食事を与えられる代わりに、門番のようなことを(結果的に)することもある。

旅するグリック

生まれた場所から1マイルも移動しないことが多いグリックだが、ごく稀に住み家を失ったり、雛のうちに何者かにさらわれたりして、色々な場所を移動することになる個体もある。

こうしたグリックは旅ぐせがつき、ひとつところに留まらず放浪する習性を持つようになる。

グリックの名前

グリックには名前をつけたり持ったりする概念はない。他の種族が個体を識別するために“尖り歯”や“欠け尾”などと呼ぶことがあると、それを学習して反応する程度の知性はある。

グリックの特徴

君のプレイするグリックのキャラクターは、あらゆるグリックに共通の特徴として、以下のものを備えている。

能力値上昇:【筋力】値が2上昇し、【敏捷力】値あるいは【判断力】値が1上昇する。

年齢:グリックは卵から生まれて数年で成年に達し、通常、30年ほど生きる。

属性:グリックの多くは“真なる中立”で、食べ物を食べられればそれで満足する。

体格:グリックの身長は平均6フィート(約180cm)、体重は平均200ポンド(100kg)で、サイズ分類は中型である。

移動速度:君の基本的な歩行移動速度は30フィートである。また、君は登攀移動速度30フィートを持つ。

特殊な形態:君は通常の鎧を着ることができず、保持に手が必要な武器や盾なども装備できない。

触手:君は無数のとげがついた触手で敵を攻撃することができる。これは肉体武器で、素手打撃として扱う。触手の素手打撃は(1d6+【筋力】修正値)の[斬撃]ダメージである。この触手によるダメージは5レベルで2d6、11レベルで3d6、17レベルで4d6に上昇する。

くちばし:君の触手の中心にはくちばしがある。触手による攻撃がヒットしたら、このくちばしで同じ目標に攻撃を行なえる。これは肉体武器による素手打撃として扱う。くちばしによるダメージは(1d6+【筋力】修正値)の[刺突]ダメージである。

石のごとき皮膚:君は石のように硬い外皮を持っている。鎧を着用していない時、君のACは(12+君の【敏捷力】修正値)である。3レベル以降、君は非魔法的な[殴打]、[斬撃]、[刺突]への耐性を得る。

石への擬態:君は岩がちな地形での【敏捷力】〈隠密〉判定に有利を得る。

暗視:暗い場所で生まれて一生を過ごす君は、暗闇や薄暗い中を見通す視覚を持っている。君はそれが“薄暗い”光の中では半径60フィートまで“明るい”光の中に、それが“暗闇”なら“薄暗い”光の中に見えるかのように見ることができる。君は暗闇の中で色を識別できず、灰色の濃淡しかわからない。

言語:君は共通語と地下共通語の会話と読み書きができる。

権利表記

This work includes material taken from the System Reference Document 5.1 (“SRD 5.1”) by Wizards of the Coast LLC and available at <https://dnd.wizards.com/resources/systems-referenced-ocument>.

The SRD 5.1 is licensed under the Creative Commons Attribution 4.0 International License available at <https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/legalcode>.

グリック ©2023 ばらでいん